

## **GIOCARE CON POCO**

*durata 2h e 30*

*per le scuole dell'infanzia, primaria e secondaria di primo grado*

Attraverso l'**osservazione** di **giochi e giocattoli** delle collezioni del museo e l'**ascolto** di **testimonianze**, si conoscono alcune forme di divertimento dei bambini di un tempo. In **laboratorio** si prova a **realizzare giocattoli** della tradizione con materiali di recupero.

### **Obiettivi**

- \* stimolare il confronto tra l'esperienza ludica infantile attuale e quella passata, individuando similitudini e differenze nell'organizzazione dei giochi, nelle caratteristiche dei giocattoli nonché nella ripartizione del tempo tra impegni domestici/lavoro e divertimento
- \* favorire un impiego creativo degli oggetti e la pratica manuale
- \* educare alla riduzione degli sprechi, mostrando la possibilità di riutilizzo di materiali di scarto

